|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Android Studio 6 | 95 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Membuat layout untuk memasukkan database dan menset default margin/default layout width di 16dp.

2. Karena datanya bertipe real maka layoutnya menggunakan number (decimal).

3. Memberi hint di masing-masing komponen yang terdapat dalam layout. Lalu memberikan id pada masing-masing komponen yang ada.

4. Mengatur constraint layout dari scrollview dengan cara, merubah layout height nya dan constrainyna menjadi wrap content lalu memasangkan constraintnya ke komponen diatasnya baru kembalikan layout height nya menjadi match parent lagi.

5. Tools:listitem untuk menentukan layout yang akan ditampilkan untuk item.

6. Menuliskan onclick bisa langsung atau secara manual di mainactivity.java.

7. Isempty untuk mengembalikan nilai yang bernilai true jika isinya bernilai 0 atau null.

8. membuat function pesan untuk memberitahu yang didalamnya menggunakan toast.

9. || untuk mendefinisikan kondisi OR dalam Android studio yang menggunakan java.

10. If (barang.isEmpty() || stok.isEmpty() || harga.isEmpty()) {

pesan("Data Kosong");

} else {

if (pilihan.equals("insert")) {

pesan("insert");

} else {

pesan("update");

}

} Untuk jika datanya belum ada isi maka mengeluarkan pesan data kosong, jika ada isi maka akan mengeluarkan pesan insert.

11. ‘“+Data+”’ jika data yang akan diisi bertipe teks maka menggunakan ini saat menulis sql.

12. ”+Data+” jika data yang akan diisi bertipe real/integer maka menggunakan ini saat menulis sql.

13. If (db.runSQL(sql)) {

pesan("insert berhasil");

selectData();

} else {

pesan("insert gagal");

} Untuk melakukan pengujian jika sqlnya di run dan menghasilkan true maka berhasil dan jika saat di run menghasilkan nilai false maka gagal.

14. Melakukan pengetesan sql dahulu di dalam db browser jika sudah betul maka sql commandnya dipindahkan ke android studio.

15. RawQuery untuk menjalankan sql dan mengembalikan nilai berupa cursor.

16. ORDER BY data ASC untuk mengurutkan data dari yang paling atas terlebih dahulu.

17. ORDER BY data DESC untuk mengurutkan data dari yang paling bawah terlebih dahulu.

18. Cursor.getCount untuk mengambil data dari class cursor.

19. Membuat model yang dinamakan barang untuk memasukkan data barang, lalu membuat barangadapter yang dijadikan sebagai adapter untuk model barang tadi. Agar bisa dimasukkan ke dalam recyclerview.

20. Setelah membuat adapter lalu membuat class list dan menampilkannya lewat getitemcount yang didalamnya berisi nama dari class list seperti barangList.size.

21. List.Size untuk menampilkan data dari class list.

22. View v = LayoutInflater.from (parent.getContext ()).inflate (R.layout.item\_barang, parent, false);

return new ViewHolder(v);

Untuk mengambil layout item\_barang dan akan ditampilkan ke recyclerview melalui adapter.

23. Holder.tvBarang.setText (barangList.get (i).getBarang ());

holder.tvStok.setText(barangList.get(i).getStok());

holder.tvHarga.setText(barangList.get(i).getHarga());

Untuk mengisi parameter yang sudah diambil.

24. List<Barang> databarang = new ArrayList<Barang> (); Untuk mengambil data dari model yang sudah dibuat kedalam main activity.

25. BarangAdapter adapter; untuk mengambil data yang terdapat dari adapter barangadapter ke dalam main activity.

26. Memberi recyclerview id agar bisa dipanggil di dalam main activity.

27. RcvBarang.setHasFixedSize (true); untuk bentuk dari recyclerview nya tetap.

28. Databarang.clear agar ketika akan diisi isi dari data barangnya akan di clear terlebih dahulu.

29. If (cursor.getCount() > 0) agar ketika isinya lebih dari 0 maka akan true.

30. While digunakan ketika data yang akan diisi ada banyak maka akan dilakukan perulangan.

31. Cursor.movetonext untuk perulangannya dimasukkan satu-satu.

32. Databarang.add(new Barang(idbarang, barang, stok, harga)); untuk memasukkan data barang ke dalam model.

33. Adapter = new BarangAdapter(this, databarang); untuk memasukkan data barang ke dalam adapter.

34. RcvBarang.setAdapter(adapter); untuk memasukkan adapter ke dalam recyclerview.

35. Membuat menu di dalam res lalu membuat popup menu di dalam adapter agar ketika diklik akan mengeluarkan popupmenu.

36. Membuat function untuk menghapus data yang di dalamnya berisi sql command DELETE.

**Saya Belum Mengerti**

1.